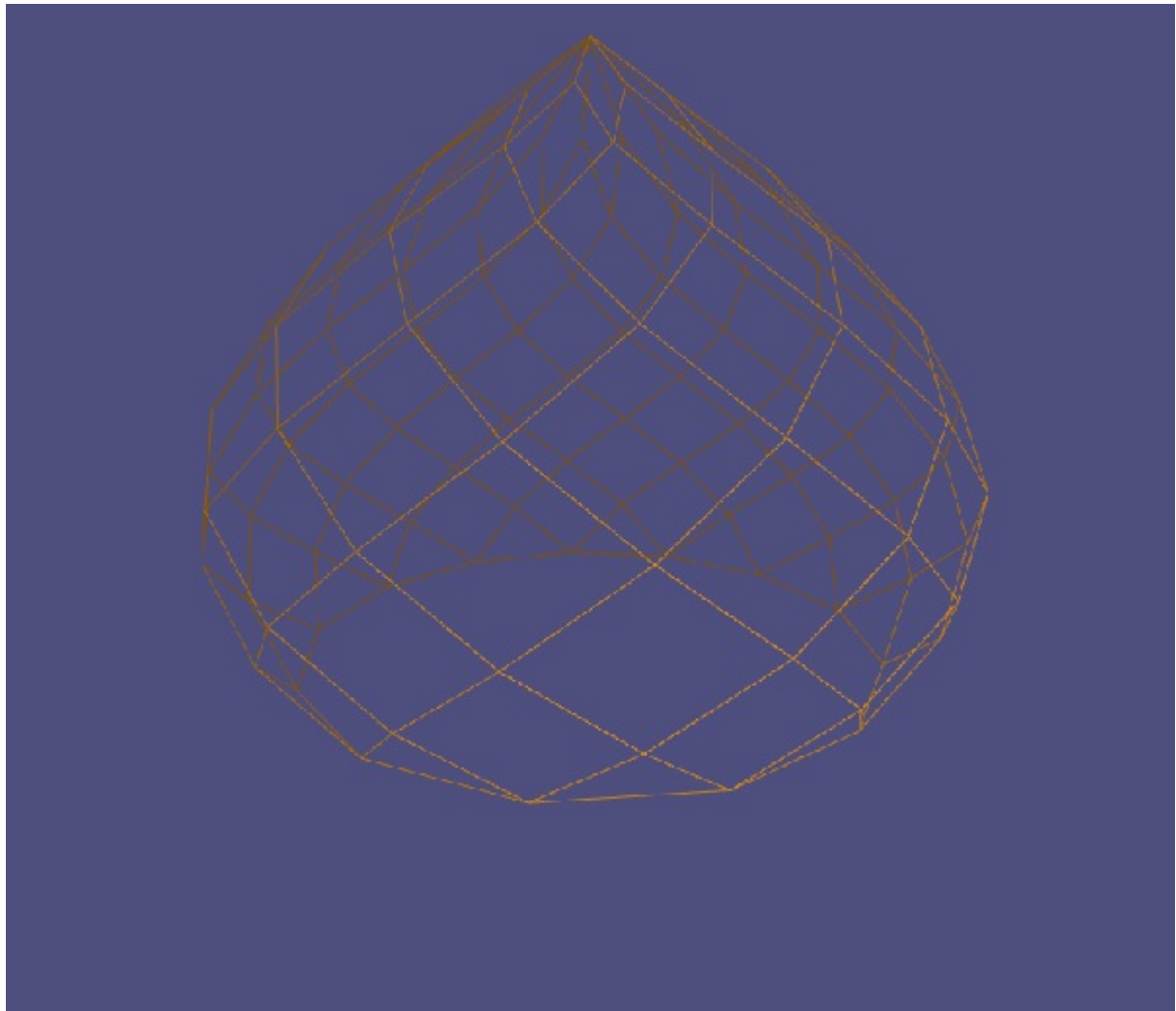


Compte-rendu technique d'un Zome

Document généré automatiquement par le logiciel ZomeDomeEtCie (version 13.03.16)
développé par l'association ARDHEIA <http://ardheia.free.fr>



METHODE DE CONSTRUCTION

A) Généralités

C'est l'américain Steve Bear qui fût le premier (?), dans les années soixante, à étudier sa géométrie et le développer pour l'habitat. C'est lui aussi qui lui donna son nom, mariant le ZO de rhombizonaèdre et le ME du dôme.

Solide géométrique rythmé par les nombres (nombre de forme, nombre d'ordre..), il rappelle des structures observables dans la nature, architectures minérales et végétales fondées sur le nombre d'or. Il constitue en effet un assemblage de rangées de losanges successifs, ayant tous la même longueur de côté mais des rapport entre diagonales différents, enroulés en double hélice.

B) Dimensions

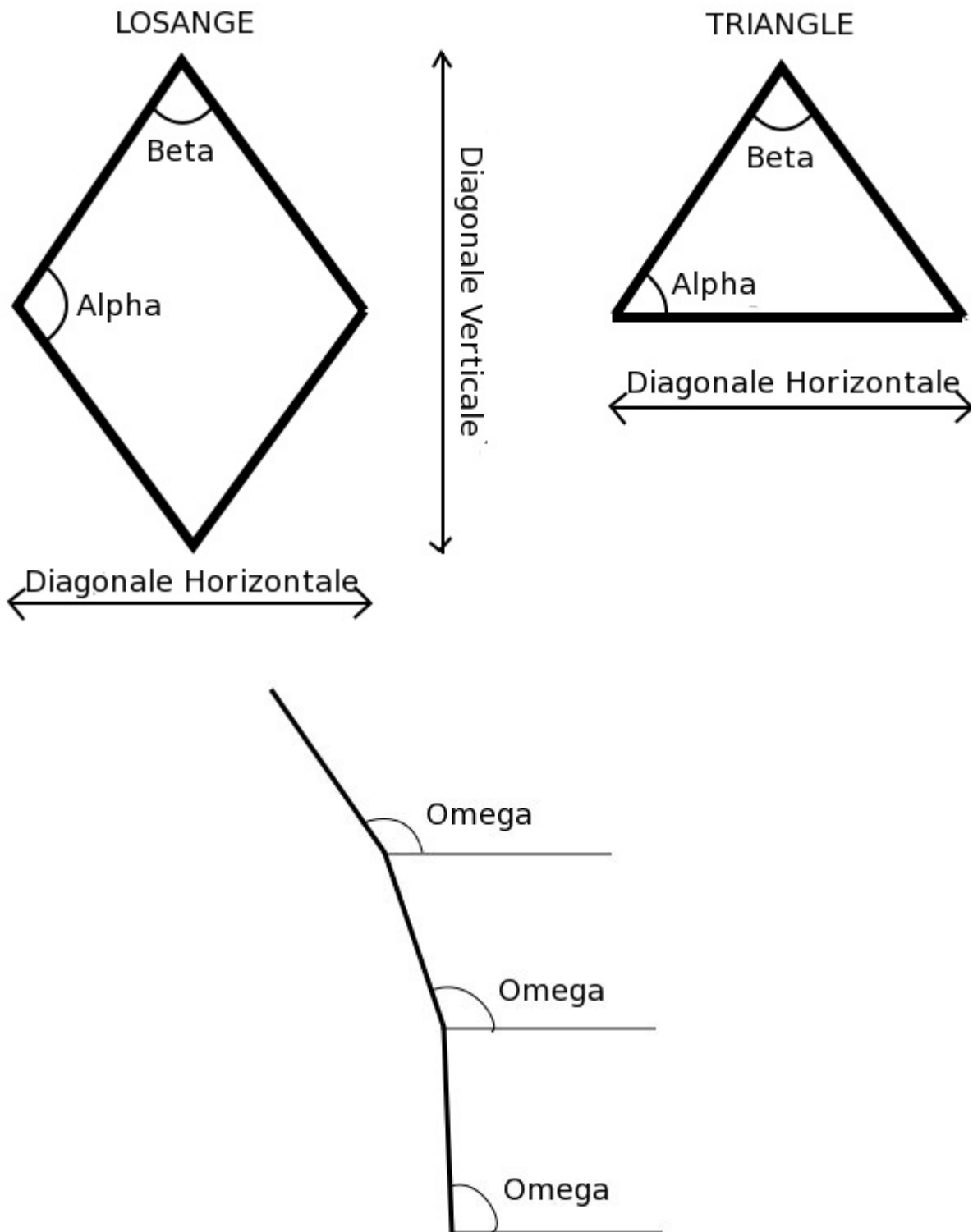
Le diamètre au sol du cercle inscrit au zome est de **4.76** m, le diamètre au sol du cercle circonscrit, c'est à dire passant par les pointes des triangles est de **4.90** m.

Pour construire ce zome, il vous faut **221** barres de **78.0** cm de long, soit **172.28** ml de barre.

Il vous faudra aussi **13** barres de **103.2** cm de long afin de fermer les triangles du bas (diagonales horizontales), soit **13.41** ml de barre supplémentaires.

Voici, rangée par rangée, quelques dimensions caractéristiques afin de pouvoir par exemple fabriquer les connecteurs :

Rangée n°	Type	Diagonale Horizontale (cm)	Diagonale Verticale (cm)	Angle Alpha (°)	Angle Beta (°)	Angle Omega / horizontale (°)
1	losange	30.0	153.0	157.8	22.2	142.7
2	losange	58.3	144.6	136.1	43.9	140.1
3	losange	83.1	131.9	115.6	64.4	135.3
4	losange	103.2	116.9	97.1	82.9	127.5
5	losange	117.2	102.8	82.5	97.5	115.6
6	losange	124.4	93.9	74.1	105.9	99.3
7	losange	124.4	93.9	74.1	105.9	80.7
8	losange	117.2	102.8	82.5	97.5	64.4
9	triangle	103.2	58.4	48.6	82.9	52.5



DEBIT

Pour cette méthode de construction, toutes les infos sont rassemblées dans l'onglet "Aide à la construction"

LES CHEVRONS

